**scale**

Функция масштабирования объектов относительно определенной точки с определенным коэффициентом.

**Синтаксис:**

**scale**(*P*, *s*, *name1, name2,…, namen*);

**Аргументы:**

*P* – координаты, задающие точку центра для масштабирования объектов. Тип *point*,

*s* – коэффициент масштабирования объектов,

*name1, name2,…,namen* – имена объектов.

**Описание:**

*scale(P, s, name1, name2,…, namen ) –* функция масштабирования объектов на схеме с именами *name1, name2,…,namen* относительно центра, заданного координатами *P* с коэффициентом *s*.

Входное значение *P* может задаваться как заранее определенная переменная или задаваться выражением (*x*, *y*), где *x* и *y* координаты точки.

**Результат:**

нет.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** oldfl: **boolean**;  **var** p:**point** = (10,0);  **if paintstep then begin**  fl = **flash**(500);  **if** fl <> oldfl **then begin**  **scale**(p, 1.5, FillRect, FillCircle)**;**  **end**;  oldfl = fl;  **end**; |

В результате выполнения данного примера объекты с именами *FillRect* и *FillCircle* будут с периодом 500 мс. последовательно увеличиваться и уменьшаться в 1.5 раза относительно центра, заданного точкой с координатами (10,0).